



*Memorial
"Luigi Sgreccia"
Il torneo dei Campioni*

REGOLAMENTO 2011

Art. 1 – COME ISCRIVERSI

FORMULA OPEN

Al momento dell'iscrizione al torneo dovrà essere versata all'organizzazione la somma di € 350,00 nei seguenti modi:

1. Bonifico Bancario c.c.
2. Assegno non trasferibile intestato alla A.S.D. Stella Azzurra.
3. In contanti presso la sede in via dei cocchieri, 11 richiedendo ricevuta di pagamento.

Con il perfezionamento dell'iscrizione, le squadre hanno diritto a ricevere 10 maglie in omaggio. Le squadre sono tenute ad indossare le maglie fornite dall'organizzazione. La quota partita è di € 50,00 a squadra.

FORMULA CAMPIONI

Al momento dell'iscrizione al torneo dovrà essere versata all'organizzazione la somma di € 200,00. Con il perfezionamento dell'iscrizione, le squadre hanno diritto a ricevere 8 maglie in omaggio.

Nella formula campioni non c'è obbligo di indossare le maglie fornite dall'organizzazione, quindi chi avesse una propria muta può scegliere di pagare un'iscrizione di 150 € e giocare con le proprie maglie. Non è comunque possibile giocare con le pettorine se non in caso di necessità. La quota partita è di € 50,00 a squadra.

FORMULA AMATORI

Al momento dell'iscrizione al torneo dovrà essere versata all'organizzazione la somma di € 150,00. Con il perfezionamento dell'iscrizione, le squadre hanno diritto a ricevere 8 maglie in omaggio. Nella formula amatori non c'è obbligo di indossare le maglie fornite dall'organizzazione, quindi chi avesse una propria muta può scegliere di pagare un'iscrizione di 100 € e giocare con le proprie maglie. Non è comunque possibile giocare con le pettorine se non in caso di necessità. La quota partita è di € 50,00 a squadra.

FORMULA OVER 35

Al momento dell'iscrizione al torneo dovrà essere versata all'organizzazione la somma di € 150,00. Con il perfezionamento dell'iscrizione, le squadre hanno diritto a ricevere 8 maglie in omaggio. Nella formula Over 35 non c'è obbligo di

indossare le maglie fornite dall'organizzazione, quindi chi avesse una propria muta può scegliere di pagare un'iscrizione di 100 € e giocare con le proprie maglie. Non è comunque possibile giocare con le pettorine se non in caso di necessità. La quota partita è di € 50,00 a squadra.

FORMULA UNDER 21 E FEMMINILE

L'iscrizione della formula Under 21 e femminile è gratuita. La quota partita è di € 50,00 a squadra.

Art. 2 – TESSERAMENTI

La partecipazione al torneo è riservata esclusivamente a giocatori che abbiano compiuto il 16° anno d'età, senza distinzione di sesso, razza o religione. Le squadre possono iscrivere un numero limitato di giocatori. Nella "Formula Open" non c'è nessuna limitazione per i tesseramenti di giocatori di serie A o B, mentre nella "Formula Campioni" non vi possono partecipare giocatori che nella stagione agonistica 2010/2011 hanno militato in serie A-A2 di calcio a 5. Ogni squadra può tesserare 1 giocatore che nella corrente stagione abbia militato in serie B di calcio a 5. Nella "Formula Amatori" non vi possono partecipare giocatori che siano tesserati con squadre che militano nei campionati di A, A2, B di calcio a 5, possono essere tesserati al massimo due giocatori che nella stagione corrente abbiano partecipato al campionato di serie D di calcio a 5 oppure un giocatore che nella stagione corrente abbia partecipato al campionato di serie C di calcio a 5. Nella "Formula Over 35" non vi possono partecipare giocatori che nella stagione agonistica 2010/2011 hanno militato in serie A, A2, B di calcio a 5.

Bisognerà tesserare i giocatori attraverso un form dal sito internet ufficiale della Manifestazione, www.memorialsgreccia.com. Ogni squadra potrà effettuare i nuovi tesseramenti, nel limite prescritto dalle varie formule, accedendo in un area riservata del sito. Si invitano, pertanto, i responsabili delle squadre che si iscrivono a richiedere, le chiavi di accesso.

FORMULA OPEN

I tesseramenti sono aperti fino all'ultima giornata della fase a gironi. Possono essere tesserati un massimo di 15 giocatori. Entro la partita dei quarti di finale potrà essere tesserato un 16° giocatore, anche appartenente a squadre già eliminate dalla competizione.

FORMULA CAMPIONI E AMATORI

I tesseramenti sono aperti fino all'ultima giornata della fase a gironi. Possono essere tesserati un massimo di 19 giocatori. Entro la partita dei quarti di finale potrà essere tesserato un 20° giocatore, anche appartenente a squadre già eliminate dalla competizione (ossia partecipanti a competizioni diverse. Esempio: play off e play out).

I giocatori nati entro il 1 gennaio 1990 sono considerati amatori, indipendentemente dalla serie in cui hanno militato nella stagione 2010/2011.

FORMULA OVER 35

La partecipazione al Torneo è riservata ai giocatori nati fino al 31 dicembre 1976. I tesseramenti sono aperti fino all'ultima giornata della fase a gironi. Possono essere tesserati un massimo di 19 giocatori. Entro la partita del primo turno della fase finale potrà essere tesserato un 20° giocatore.

FORMULA UNDER 21

La partecipazione al Torneo è riservata ai giocatori nati entro il 1 gennaio 1990. I tesseramenti sono aperti fino all'ultima giornata della fase a gironi. Possono essere tesserati un massimo di 20 giocatori.

FORMULA FEMMINILE

I tesseramenti sono aperti fino all'ultima giornata della fase a gironi. Possono essere tesserati un massimo di 20 giocatrici.

Art. 3 – REGOLAMENTO DI GIOCO

Le gare avranno una durata di 50 minuti divisi in due tempi da 25. Le squadre hanno a disposizione un time out per tempo della durata di un minuto. Per tutto quanto non compreso nel Regolamento Ufficiale del Torneo farà fede il Regolamento Ufficiale Calcio a 5 della FIGC. I giocatori in panchina devono indossare le pettorine fornite dall'organizzazione. Alla fine del primo tempo, le squadre devono effettuare il cambio delle panchine in modo da poter effettuare le sostituzioni nella zona di destinazione di fronte alle panchine stesse.

Art. 4 – FORMULA DEL TORNEO

Vd sezione Formule.

Art. 5 – CRITERI DI SPAREGGIO E QUALIFICAZIONE

In caso di parità tra due o più squadre dello stesso, o di diversi gironi, per definire l'esatta classifica, si terranno in

considerazione i seguenti criteri di giudizio:

- a) confronto diretto (o classifica avulsa)
- b) differenza reti negli scontri diretti
- c) maggior numero di reti segnate negli scontri diretti
- d) differenza reti dell'intero girone
- e) maggior numero di reti segnate nell'intero girone
- f) classifica disciplina (0,5 punti per l'ammonizione; 1 punto per il cartellino rosso; 5 punti per espulsione e/o episodi violenti)
- g) sorteggio

Nelle partite ad eliminazione diretta, in caso di parità al termine dei 50 minuti regolamentari, si effettueranno i calci di rigore secondo quanto stabilito dal Regolamento di Giuoco del Calcio a 5.

Art. 6 - IDENTIFICAZIONE

Il responsabile di ogni squadra dovrà compilare la lista di gara, con i relativi documenti, 15 minuti prima dell'inizio della gara. Non possono partecipare alla gara i giocatori sprovvisti di documento di identificazione. Potranno essere inseriti nella lista e accedere al campo di gara dodici giocatori e tre persone (allenatore, dirigente, massaggiatore) se muniti di documento. La lista di gara non potrà

contenere giocatori che non sono inseriti nella lista d'iscrizione, pena la perdita a tavolino per 0-6.

Art. 7 – SANZIONI DISCIPLINARI

Il giocatore che accumulerà tre (tre) cartellini gialli o uno rosso sarà automaticamente squalificato per almeno un turno (salvo inasprimento della sanzione). Nelle fasi ad eliminazione diretta la squalifica scatterà alla seconda ammonizione. Il giocatore o la squadra che si renderà protagonista di episodi violenti sarà radiato/a dal torneo. Tali episodi comporteranno, in ogni caso la sospensione della partita e la perdita a tavolino (0-6) di una o di entrambe le squadre ritenute responsabili, secondo il referto arbitrale. I giocatori sono tenuti ad avere un comportamento sportivo e civile all'interno del circolo.

Art. 8 – TERMINE D'ATTESA E MANCATA PRESENTAZIONE

Il termine d'attesa è di 15 minuti. Per un regolare svolgimento del torneo e per rispetto verso le altre squadre partecipanti non è consentito usufruire del tempo di attesa per più di due volte. La squadra che non sarà in grado di schierare almeno 3 (tre) giocatori sarà ritenuta sconfitta a tavolino (0-6) e viene penalizzata di un punto in classifica.

Nel caso in cui la sconfitta dovesse giovare alla squadra assente, sarà la commissione disciplinare a valutare la pena da applicare.

Art. 9 – RINUNCIA ALLA GARA

Le squadre hanno l'obbligo di portare a termine il torneo. In caso contrario dovrà essere versata all'organizzazione una somma pari alla quota campo moltiplicata per le partite restanti. La squadra che rinuncia alla disputa di una gara subisce la sconfitta a tavolino (0-6), viene penalizzata di un punto in classifica e il ritiro della cauzione (€ 100,00) che dovrà essere di nuovo versata prima della partita seguente.

Art. 10 – INFORTUNI

L'organizzazione del torneo assicura tutti i partecipanti con assicurazione a mezzo polizza infortuni del gruppo Fondiaria-SAI. Gli atleti e i dirigenti si assumono tutte le responsabilità per danni volontariamente arrecati alle strutture del circolo e/o a terzi.

Art. 11 – RECLAMI

Nell'eventualità di un reclamo ufficiale avverso l'esito di una gara, una riserva formale dovrà essere comunicata alla direzione del torneo entro 30 minuti dal termine della partita, e entro le ore 16:00 del giorno successivo, dovranno essere

presentate, presso il circolo STELLA AZZURRA IN VIA DEI COCCHIERI, 11 o all'indirizzo di posta elettronica info@stella-azzurra.com, le motivazioni scritte in merito. Il giudizio inappellabile della commissione sarà comunicato entro 24 ore dalla consegna del reclamo.

Art. 12 – SANZIONI PECUNIARIE

Ammonizioni ed espulsioni derivanti da falli di gioco non saranno sanzionate. Saranno multate invece tutte le ammonizioni ed espulsioni causate da proteste o comportamenti gravemente scorretti. Le squadre che usufruiranno del tempo di attesa (Art. 8) per più di due volte saranno multate ogni volta di (€15,00).

Art. 13 – SITO INTERNET

I partecipanti possono seguire l'andamento del torneo sul sito internet www.memorialsGRECCIA.com e sulle riviste ufficiali della manifestazione "Terzo Tempo" e "Anteprima Calcio a 5".

Art. 14 – PREMI

FORMULA OPEN

La prima squadra classificata della Formula Open vince 4.000,00 € in Buoni Acquisto.

Il capocannoniere della Formula Open del Memorial Sgreccia vince un week-end per due persone a Barcellona; per determinare il vincitore del titolo di capocannoniere verranno calcolate le reti segnate in tutte le gare del torneo comprese quelle ad eliminazione diretta.

Il miglior giocatore della Formula Open del Memorial Sgreccia vince una fornitura GEMS.

FORMULA CAMPIONI

Play Off

La prima squadra classificata vince 3.000,00 € in Buoni Acquisto.

La seconda squadra classificata vince 1000,00 € in Buoni Acquisto.

Play Out

La prima squadra classificata vince 500,00 € in Buoni Acquisto.

FORMULA AMATORIALE

La prima squadra classificata vince 1.000,00 € in Buoni Acquisto.

La seconda squadra classificata vince 500,00 € in Buoni Acquisto.

FORMULA OVER 35

La prima squadra classificata vince 1.000,00 € in Buoni Acquisto.