



*Memorial  
"Luigi Sgreccia"  
Il torneo dei Campioni*

## **REGOLAMENTO 2013**

### **Art. 1 – COME ISCRIVERSI**

#### **FORMULA CAMPIONI**

Al momento dell'iscrizione al torneo dovrà essere versata all'organizzazione la somma di € 200,00. Con il perfezionamento dell'iscrizione, le squadre hanno diritto a ricevere 8 maglie in omaggio.

Nella formula campioni non c'è obbligo di indossare le maglie fornite dall'organizzazione, quindi chi avesse una propria muta può scegliere di pagare un'iscrizione di 150 € e giocare con le proprie maglie. Non è comunque possibile giocare con le pettorine se non in caso di necessità. La quota partita è di € 50,00 a squadra.

#### **FORMULA AMATORI**

Al momento dell'iscrizione al torneo dovrà essere versata all'organizzazione la somma di € 100,00. Nella formula amatori non c'è obbligo di indossare le maglie fornite dall'organizzazione, quindi chi avesse una propria muta può scegliere di giocare con le proprie maglie. Non è comunque possibile giocare con le pettorine se non in caso di necessità. La quota partita è di € 50,00 a squadra.

#### **FORMULA OVER 35**

Al momento dell'iscrizione al torneo dovrà essere versata all'organizzazione la somma di € 150,00. Con il perfezionamento dell'iscrizione, le squadre hanno diritto a ricevere 8 maglie in omaggio. Nella formula Over 35 non c'è obbligo di indossare le maglie fornite dall'organizzazione, quindi chi avesse una propria muta può scegliere di pagare un'iscrizione di 100 € e giocare con le proprie maglie. Non è comunque possibile giocare con le pettorine se non in caso di necessità. La quota partita è di € 50,00 a squadra.

#### **FORMULA UNDER 21 E FEMMINILE**

L'iscrizione della formula Under 21 e femminile è gratuita. La quota partita è di € 50,00 a squadra.

FORMULA JUNIORES ALLIEVI GIOVANISSIMI ESORDIENTI PICCOLI AMICI.

L'iscrizione alle formule giovani e' di € 50,00. La quota partita e' gratuita.

## **Art. 2 – TESSERAMENTI**

La partecipazione al torneo è riservata esclusivamente a giocatori che abbiano compiuto il 16° anno d'età, senza distinzione di sesso, razza o religione. Le squadre possono iscrivere un numero limitato di giocatori. Nella "Formula Campioni" non c'è nessuna limitazione per i tesseramenti di giocatori di serie A o B. Nella "Formula Amatori" non vi possono partecipare giocatori che siano tesserati con squadre che militano nei campionati di A, A2, B di calcio a 5, possono essere tesserati al massimo due giocatori che nella stagione corrente abbiano partecipato al campionato di serie D di calcio a 5 oppure un giocatore che nella stagione corrente abbia partecipato al campionato di serie C di calcio a 5.

Bisognerà tesserare i giocatori attraverso un form dal sito internet ufficiale della Manifestazione, [www.memorialsgreccia.com](http://www.memorialsgreccia.com). Ogni squadra potrà effettuare i nuovi tesseramenti, nel limite prescritto dalle varie formule, accedendo in un'area riservata del sito. Si invitano, pertanto, i responsabili delle squadre che si iscrivono a richiedere, le chiavi di accesso.

### **FORMULA CAMPIONI**

I tesseramenti sono aperti fino all'ultima giornata della fase a gironi. Possono essere tesserati un massimo di 19 giocatori. Entro la partita dei quarti di finale potrà essere tesserato un 20° giocatore, anche appartenente a squadre già eliminate dalla competizione.

### **FORMULA AMATORI**

I tesseramenti sono aperti fino all'ultima giornata della fase a gironi. Possono essere tesserati un massimo di 19 giocatori. Entro la partita dei quarti di finale potrà essere tesserato un 20° giocatore, anche appartenente a squadre già eliminate dalla competizione (ossia partecipanti a competizioni diverse. Esempio: play off e play out).

I giocatori nati entro il 1 gennaio 1990 sono considerati amatori, indipendentemente dalla serie in cui hanno militato nella stagione 2010/2011.

### **FORMULA OVER 35**

La partecipazione al Torneo è riservata ai giocatori nati fino al 31 dicembre 1978. I tesseramenti sono aperti fino all'ultima giornata della fase a gironi. Possono essere tesserati un massimo di 19 giocatori. Entro la partita del primo turno della fase finale potrà essere tesserato un 20° giocatore.

### **FORMULA UNDER 21**

La partecipazione al Torneo è riservata ai giocatori nati entro il 1 gennaio 1992. I tesseramenti sono aperti fino all'ultima giornata della fase a gironi. Possono essere tesserati un massimo di 20 giocatori.

### **FORMULA FEMMINILE**

I tesseramenti sono aperti fino all'ultima giornata della fase a gironi. Possono essere tesserati un massimo di 20 giocatrici.

### **FORMULA GIOVANI.**

I tesseramenti delle formule juniores, allievi, giovanissimi, esordienti, pulcini e piccoli amici sono aperti fino all'ultima giornata della fase a girone.

### **Art. 3 – REGOLAMENTO DI GIOCO**

Le gare avranno una durata di 50 minuti divisi in due tempi da 25. Le squadre hanno a disposizione un time out per tempo della durata di un minuto. Per tutto quanto non compreso nel Regolamento Ufficiale del Torneo farà fede il Regolamento Ufficiale Calcio a 5 della FIGC. I giocatori in panchina devono indossare le pettorine fornite dall'organizzazione. Alla fine del primo tempo, le squadre devono effettuare il cambio delle panchine in modo da poter effettuare le sostituzioni nella zona di destinazione di fronte alle panchine stesse.

### **Art. 4 – FORMULA DEL TORNEO**

Vd sezione Formule.

### **Art. 5 – CRITERI DI SPAREGGIO E QUALIFICAZIONE**

In caso di parità tra due o più squadre dello stesso, o di diversi gironi, per definire l'esatta classifica, si terranno in

considerazione i seguenti criteri di giudizio:

- a) confronto diretto (o classifica avulsa)
- b) differenza reti negli scontri diretti
- c) maggior numero di reti segnate negli scontri diretti
- d) differenza reti dell'intero girone
- e) maggior numero di reti segnate nell'intero girone
- f) classifica disciplina (0,5 punti per l'ammonizione; 1 punto per il cartellino rosso; 5 punti per espulsione e/o episodi violenti)
- g) sorteggio

Nelle partite ad eliminazione diretta, in caso di parità al termine dei 50 minuti regolamentari, si effettueranno i calci di rigore secondo quanto stabilito dal Regolamento di Giuoco del Calcio a 5.

### **Art. 6 - IDENTIFICAZIONE**

Il responsabile di ogni squadra dovrà compilare la lista di gara, con i relativi documenti, 15 minuti prima dell'inizio della gara. Non possono partecipare alla gara i giocatori sprovvisti di documento di identificazione. Potranno essere inseriti nella lista e accedere al campo di gara dodici giocatori e tre persone (allenatore, dirigente, massaggiatore) se muniti di documento. La lista di gara non potrà contenere giocatori che non sono inseriti nella lista d'iscrizione, pena la perdita a tavolino per 0-6.

### **Art. 7 – SANZIONI DISCIPLINARI**

Il giocatore che accumulerà tre (tre) cartellini gialli o uno rosso sarà automaticamente squalificato per almeno un turno (salvo inasprimento della sanzione). Nelle fasi ad eliminazione diretta la squalifica scatterà alla seconda

ammonizione. Il giocatore o la squadra che si renderà protagonista di episodi violenti sarà radiato/a dal torneo. Tali episodi comporteranno, in ogni caso la sospensione della partita e la perdita a tavolino (0-6) di una o di entrambe le squadre ritenute responsabili, secondo il referto arbitrale. I giocatori sono tenuti ad avere un comportamento sportivo e civile all'interno del circolo.

### **Art. 8 – TERMINE D'ATTESA E MANCATA PRESENTAZIONE**

Il termine d'attesa è di 15 minuti. Per un regolare svolgimento del torneo e per rispetto verso le altre squadre partecipanti non è consentito usufruire del tempo di attesa per più di due volte. La squadra che non sarà in grado di schierare almeno 3 (tre) giocatori sarà ritenuta sconfitta a tavolino (0-6) e viene penalizzata di un punto in classifica.

Nel caso in cui la sconfitta dovesse giovare alla squadra assente, sarà la commissione disciplinare a valutare la pena da applicare.

### **Art. 9 – RINUNCIA ALLA GARA**

Le squadre hanno l'obbligo di portare a termine il torneo. In caso contrario dovrà essere versata all'organizzazione una somma pari alla quota campo moltiplicata per le partite restanti. La squadra che rinuncia alla disputa di una gara subisce la sconfitta a tavolino (0-6), viene penalizzata di un punto in classifica e il ritiro della cauzione (€ 100,00) che dovrà essere di nuovo versata prima della partita seguente.

### **Art. 10 – INFORTUNI**

L'organizzazione del torneo assicura tutti i partecipanti con assicurazione a mezzo polizza infortuni del gruppo Fondiaria-SAI. Gli atleti e i dirigenti si assumono tutte le responsabilità per danni volontariamente arrecati alle strutture del circolo e/o a terzi.

### **Art. 11 – RECLAMI**

Nell'eventualità di un reclamo ufficiale avverso l'esito di una gara, una riserva formale dovrà essere comunicata alla direzione del torneo entro 30 minuti dal termine della partita, e entro le ore 16:00 del giorno successivo, dovranno essere presentate, presso il circolo STELLA AZZURRA IN VIA DEI COCCHIERI, 11 o all'indirizzo di posta elettronica [info@stella-azzurra.com](mailto:info@stella-azzurra.com), le motivazioni scritte in merito. Il giudizio inappellabile della commissione sarà comunicato entro 24 ore dalla consegna del reclamo.

## **Art. 12 – SANZIONI PECUNIARIE**

Ammonizioni ed espulsioni derivanti da falli di gioco non saranno sanzionate. Saranno multate invece tutte le ammonizioni ed espulsioni causate da proteste o comportamenti gravemente scorretti. Le squadre che usufruiranno del tempo di attesa (Art. 8) per più di due volte saranno multate ogni volta di (€15,00).

## **Art. 13 – SITO INTERNET**

I partecipanti possono seguire l'andamento del torneo sul sito internet [www.memorialsGRECCIA.com](http://www.memorialsGRECCIA.com) e sulle riviste ufficiali della manifestazione "Terzo Tempo" e "Anteprima Calcio a 5".

## **Art. 14 – PREMI**

### **FORMULA CAMPIONI**

La prima squadra classificata nei Play Off Open vince 4.000,00 € in Buoni Acquisto. Il capocannoniere dei Play Off Open del Memorial Sgreccia vince un week-end per due persone a Barcellona; per determinare il vincitore del titolo di capocannoniere verranno calcolate le reti segnate in tutte le gare del torneo comprese quelle ad eliminazione diretta.

Il miglior giocatore della Formula Campioni del Memorial Sgreccia vince una fornitura GEMS.

### **Coppa Campioni**

La prima squadra classificata vince 2000,00 € in Buoni Acquisto.

### **Coppa Europa**

La prima squadra classificata vince 500,00 € in Buoni Acquisto.

### **FORMULA AMATORIALE**

La prima squadra classificata vince 1.000,00 € in Buoni Acquisto.

### **FORMULA OVER 35**

La prima squadra classificata vince 1.000,00 € in Buoni Acquisto.